



PRUEBAS DE NIVEL DE PATINAJE FREESTYLE

Índice de contenido

1 OBJETIVO.....	1
2 NORMATIVA GENERAL.....	1
3 NORMATIVA ESPECÍFICA.....	2
3.1 IF - SPEED SLALOM.....	2
3.2 IF - SALTO.....	2
3.3 IF - DERRAPES.....	2
3.4 IF - CLASSIC / BATTLE.....	2
3.5 RF – STREET / PARK.....	2
ANEXO - TABLA DE REFERENCIA DE NIVELES.....	3

1 OBJETIVO

Este evento está pensado para captar a aquellos patinadores que quieren probarse a sí mismos pero todavía no se sienten preparados, o no les interesa participar en competiciones, además permite hacer un seguimiento al patinador sobre su habilidad actual en cada una de las modalidades. Se convocarán dos jornadas en el año lo que permitirá certificar, oficialmente, el nivel en el que se encuentran los patinadores.

2 NORMATIVA GENERAL

Hay hasta 6 niveles distintos de dificultad, siendo el 1 el más sencillo y el 6 el más complejo. **Cualquier patinador podrá presentarse y obtener el nivel 1**, pero todos aquellos que deseen examinarse de los siguientes niveles deben contar con licencia de Patinaje Freestyle en vigor.

Los patinadores sólo pueden apuntarse en el nivel que les corresponde según los resultados obtenidos en anteriores pruebas. Si es la primera vez que se presenta deberá inscribirse obligatoriamente en el 1.

Un patinador puede presentarse a varias pruebas de nivel consecutivas en una misma jornada, siempre y cuando haya aprobado el nivel inmediatamente anterior al que desee realizar. Desde la FGP se otorgará un diploma que certifique el APTO del nivel superado.

La normativa a seguir en cada una de las pruebas seguirá siendo la marcada en el vigente Reglamento Nacional publicado por la RFEF, no se hace distinción por categoría, y sólo habrá diferencia por sexo en la prueba de salto.



FEDERACION GALEGA DE PATINAXE

Plaza de Agustín Díaz, 3 (Complejo Deportivo Elviña)

15008 - La Coruña

Teléfonos - 981-130.994 – 981-134.183

www.fgpatinaje.com – Email: secretaria@fgpatinaxe.gal



XUNTA
DE GALICIA



DEPORTE
GALEGO

3 NORMATIVA ESPECÍFICA

3.1 IF - SPEED SLALOM

Cada participante tendrá 2 rondas para intentar hacer un tiempo inferior al marcado por el nivel que le corresponda.

A los 5 conos “tirados” la ronda se considerará nula, y por debajo de 4 cada cono “tirado” equivale a una penalización de 0,2”

3.2 IF - SALTO

Cada participante tendrá un máximo de 3 intentos para tratar de saltar la altura del listón marcado por el nivel que le corresponda.

3.3 IF - DERRAPES

Cada participante tendrá un máximo de 5 rondas para intentar hacer los derrapes según los mínimos marcados por el nivel que le corresponda.

El Derrape se considerará válido si se mantiene durante 3 metros.

3.4 IF - CLASSIC / BATTLE

Cada participante tendrá 90 segundos para intentar realizar los trucos según los mínimos marcados por el nivel que le corresponda.

La zona de prueba será igual que la de Battle y no se tendrá en cuenta ni el footwork ni la parte artística, sólo si los trucos son correcta y perfectamente validados con 4 conos de duración o, en figuras de giros, 3 vueltas completas. Es importante destacar que **la figura no se dará por buena si se “tiran” o “saltan” conos durante la ejecución de la misma**, pues lo que se evalúa en esta prueba es que el truco esté lo más controlado posible, por ello a cada cono no realizado o desplazado se volverá a iniciar el conteo de duración del ejercicio, por ejemplo, si se realiza un truco y se tira el segundo cono será necesario ampliar la figura otros 2 conos hasta completar los 4 obligatorios.

3.5 RF - STREET / PARK

Cada participante tendrá un máximo de 2 intentos para tratar de cumplir con el objetivo marcado según el nivel que le corresponda.



A Coruña, a 08 de febrero de 2023

Fdo. José Manuel Lago Varela
Comité Gallego de Patinaje Freestyle

ANEXO - TABLA DE REFERENCIA DE NIVELES

Nivel	Modalidad	Speed Slalom	IF - Salto (cm)		IF - Derrapes	IF - Classic / Battle	Rf - Street	RF - Park
			Fem	Masc				
		15"	30	40	Realizar 2 derrapes de cualquier familia	Realizar 3 trucos de al menos 2 familias	Realizar 2 trucos de grind sin giro, ni desplazarse	Realizar salto SIN grap
		9"	50	60	Realizar 2 familias y al menos 1 a 5 ruedas	Realizar 1 truco de cada familia	Realizar 2 trucos de grind sin giro	Realizar salto CON grap
		7"	70	80	Realizar 2 familias y al menos 2 a 5 ruedas	Realizar 1 truco de cada familia y al menos 2 de nivel D o superior	Realizar 2 trucos de grind con desplazamiento 1m	Realizar salto CON grap giro 180
		6,5"	90	100	Realizar 2 familias y al menos 2 derrapes en nivel B o en A	Realizar 1 truco de cada familia y al menos 2 de nivel C o superior	Realizar 2 trucos de grind CON giro	Realizar salto CON grap giro 180 entrando FAKIE
		5,5"	95	115	Realizar 2 familias y al menos 3 derrapes en nivel B o en A	Realizar 1 truco de cada familia y al menos 2 de nivel B o superior	Realizar 2 trucos de grind CON giro desplazamiento 1 m	Realizar salto CON grap giro 360
		4,8"	105	125	Realizar 3 familias y al menos 2 derrapes en nivel A	Realizar 1 truco de cada familia y al menos 2 de nivel A o superior	Realizar 2 trucos de grind CON giro entrada y salida desplazamiento 1 m	Realizar salto CON grap giro 360 entrando FAKIE